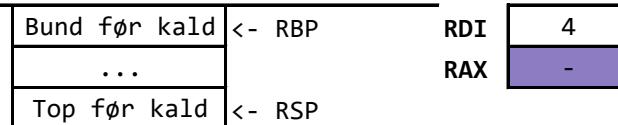


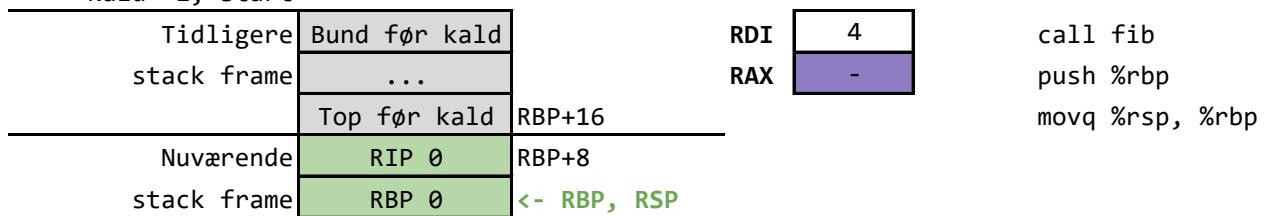
Farveforklaring

Nyt element eller movq til register	Rammedybde
Ændret ved addq incq eller decq	Dybde 3
Udetermineret	Dybde 2
Slettet element	Dybde 0

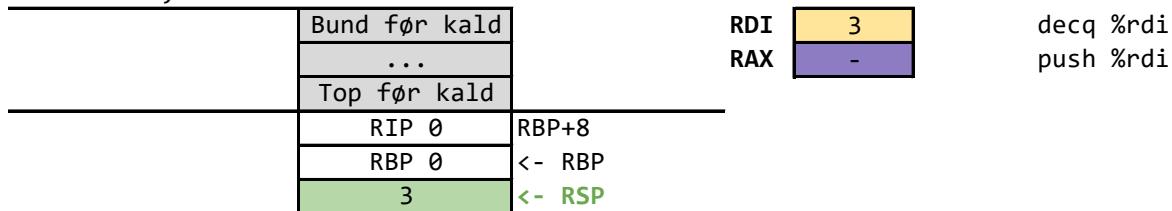
Før kald 1



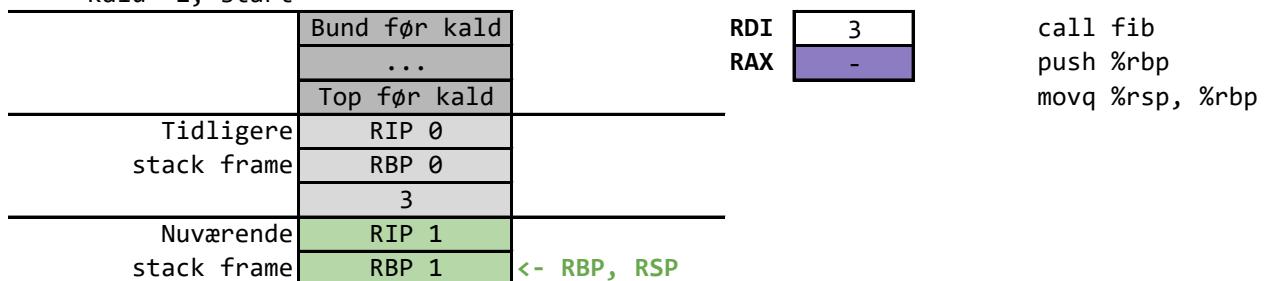
Kald 1, start



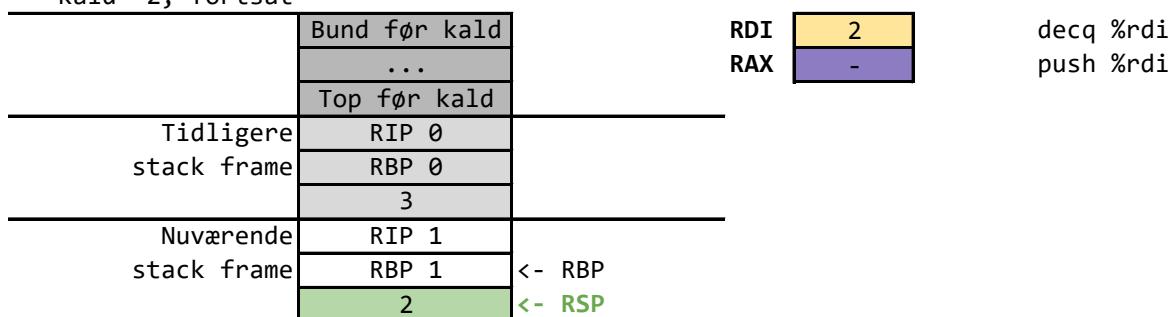
Kald 1, fortsat



Kald 2, start



Kald 2, fortsat



Kald 3, start

	Bund før kald	RDI	2
	...	RAX	-
	Top før kald		
	RIP 0		
	RBP 0		
	3		
Tidligere stack frame	RIP 1		
	RBP 1		
	2		
Nuværende stack frame	RIP 2		
	RBP 2		<- RBP, RSP

```
call fib
push %rbp
movq %rsp, %rbp
```

Kald 3, fortsat

	Bund før kald	RDI	1
	...	RAX	-
	Top før kald		
	RIP 0		
	RBP 0		
	3		
Tidligere stack frame	RIP 1		
	RBP 1		
	2		
Nuværende stack frame	RIP 2		
	RBP 2		<- RBP
	1		<- RSP

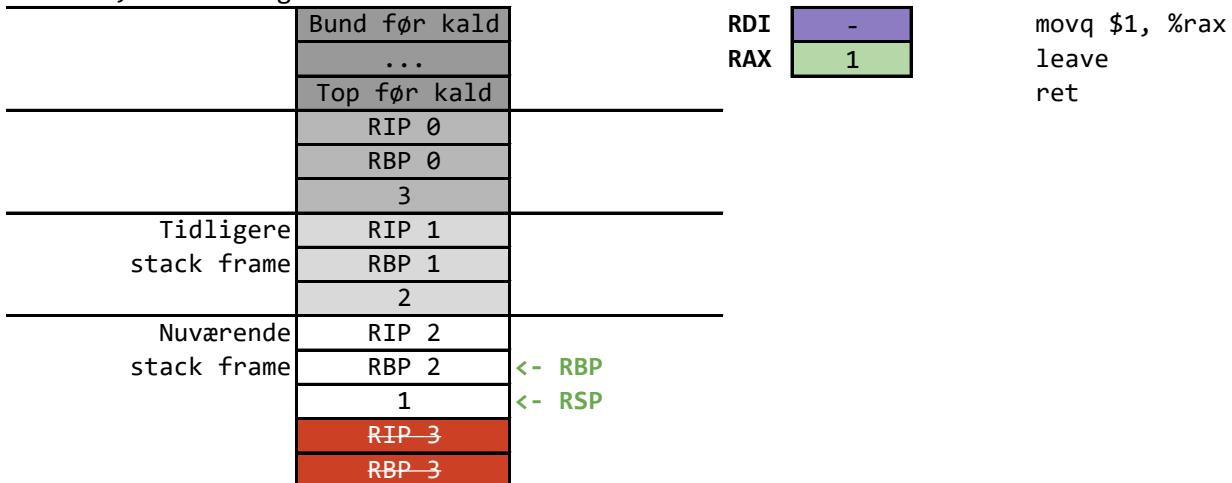
```
decq %rdi
push %rdi
```

Kald 4, start

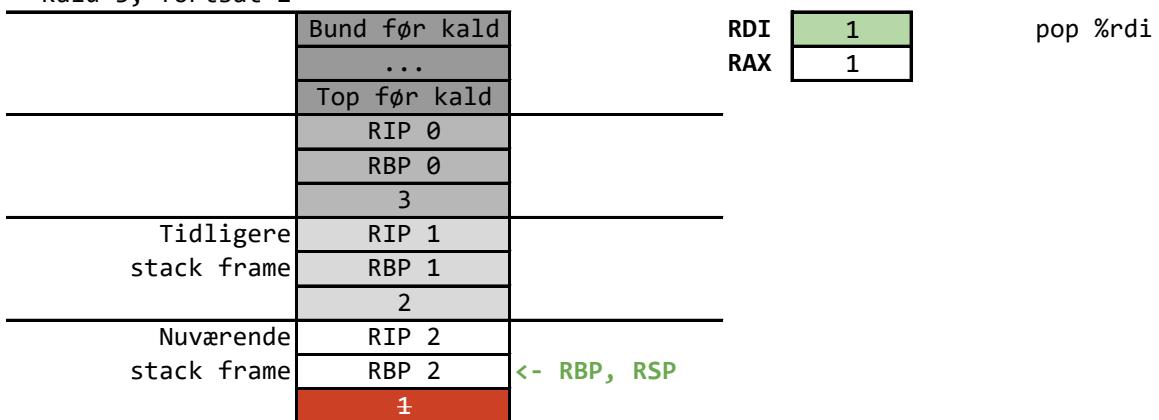
	Bund før kald	RDI	1
	...	RAX	-
	Top før kald		
	RIP 0		
	RBP 0		
	3		
	RIP 1		
	RBP 1		
	2		
Tidligere stack frame	RIP 2		
	RBP 2		
	1		
Nuværende stack frame	RIP 3		
	RBP 3		<- RBP, RSP

```
call fib
push %rbp
movq %rsp, %rbp
```

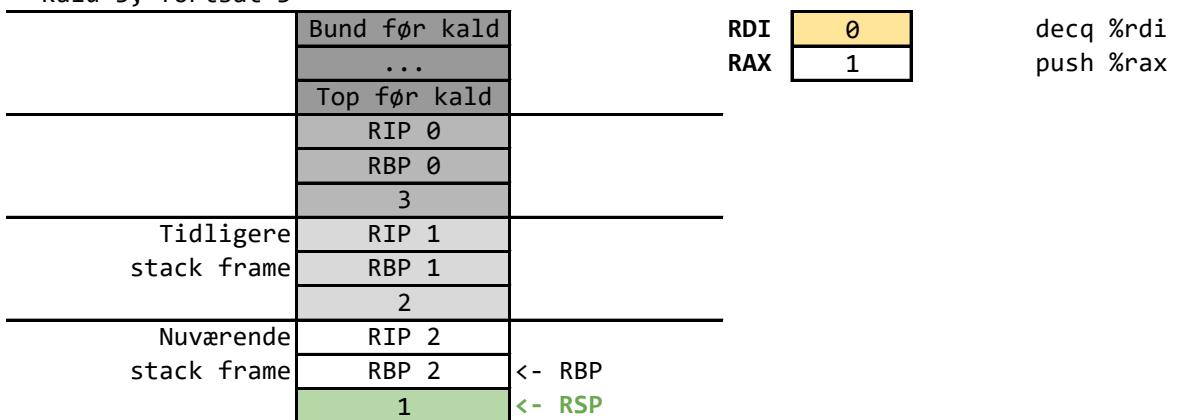
Kald 4, afslutning



Kald 3, fortsat 2



Kald 3, fortsat 3



Kald 5, start

	Bund før kald	RDI	0	call fib
	...	RAX	-	push %rbp
	Top før kald			movq %rsp, %rbp
	RIP 0			
	RBP 0			
	3			
	RIP 1			
	RBP 1			
	2			
Tidligere stack frame	RIP 2			
	RBP 2			
	1			
Nuværende stack frame	RIP 4			
	RBP 4			<- RBP, RSP

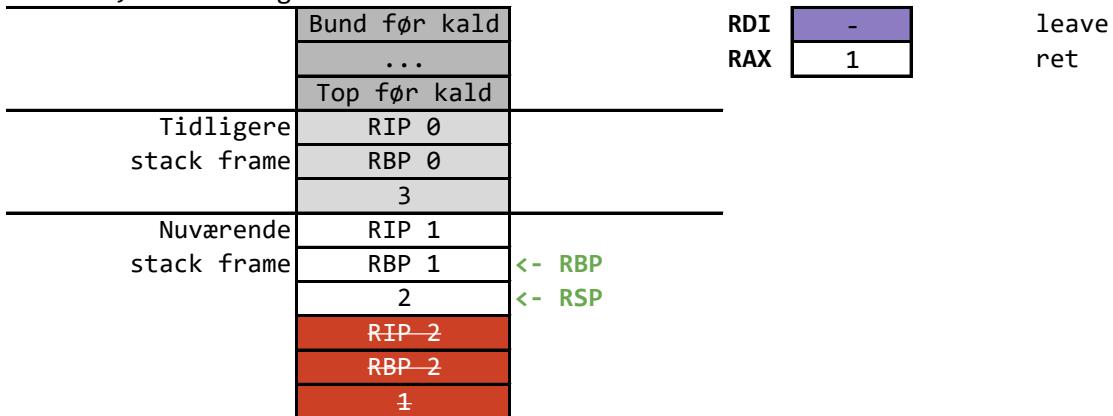
Kald 5, afslutning

	Bund før kald	RDI	-	movq \$0 %rax
	...	RAX	0	leave
	Top før kald			ret
	RIP 0			
	RBP 0			
	3			
Tidligere stack frame	RIP 1			
	RBP 1			
	2			
Nuværende stack frame	RIP 2			
	RBP 2			<- RBP
	1			<- RSP
	RIP -4			
	RBP -4			

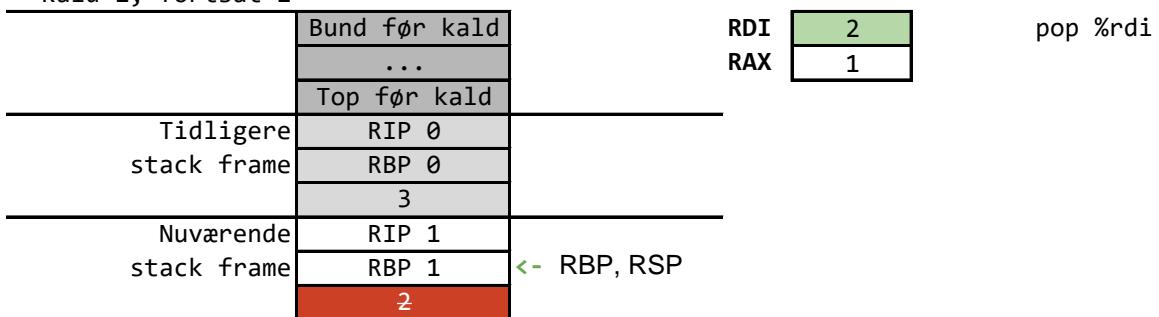
Kald 3, fortsat 4

	Bund før kald	RDI	-	addq (%rsp), %rax
	...	RAX	1	
	Top før kald			
	RIP 0			
	RBP 0			
	3			
Tidligere stack frame	RIP 1			
	RBP 1			
	2			
Nuværende stack frame	RIP 2			
	RBP 2			<- RBP
	1			<- RSP

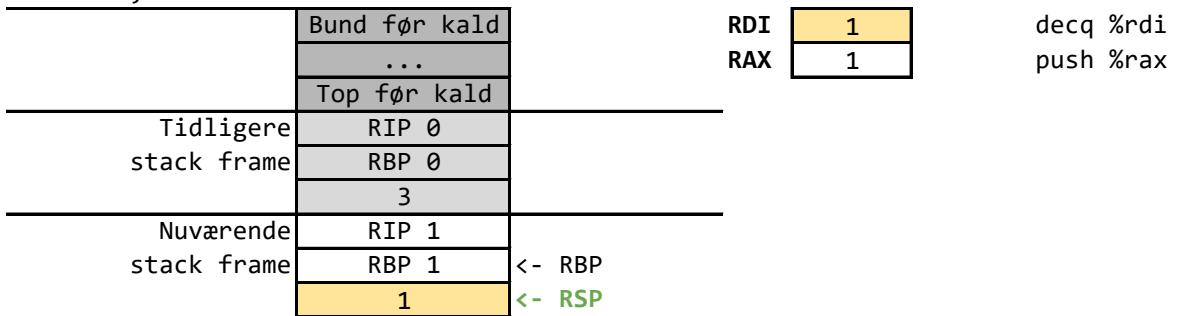
Kald 3, afslutning



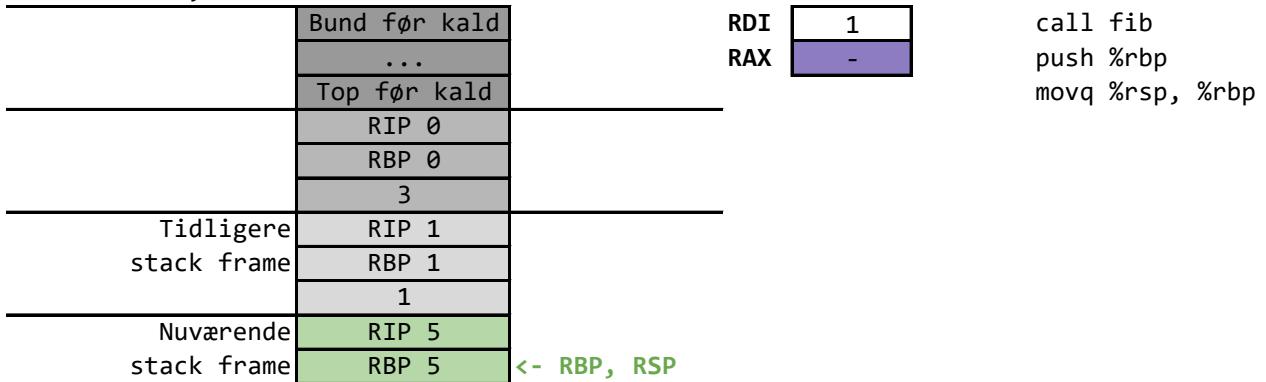
Kald 2, fortsat 2



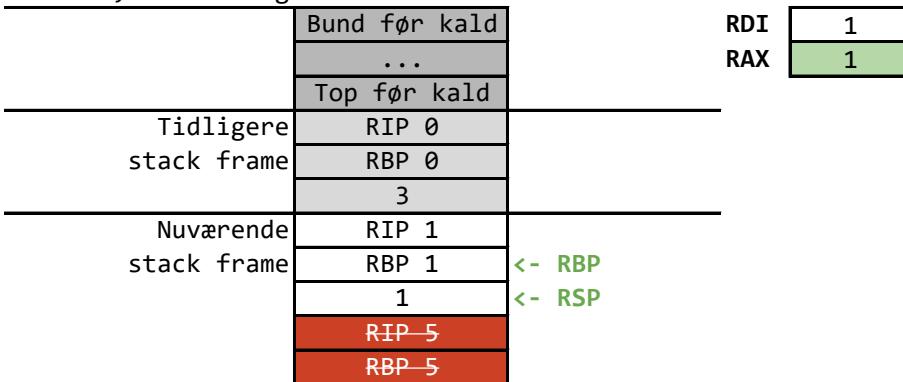
Kald 2, fortsat 3



Kald 6, start

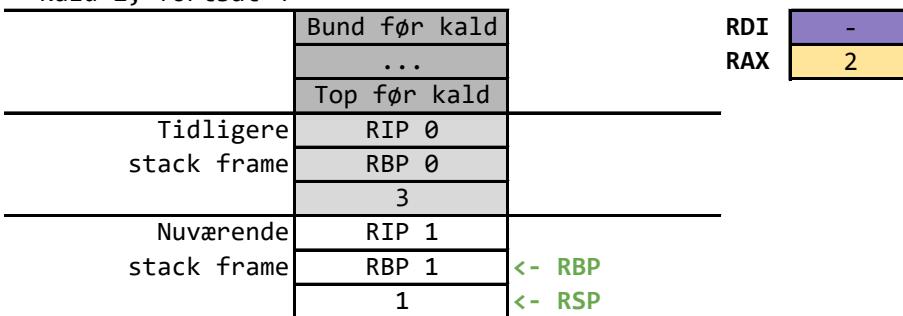


Kald 6, afslutning



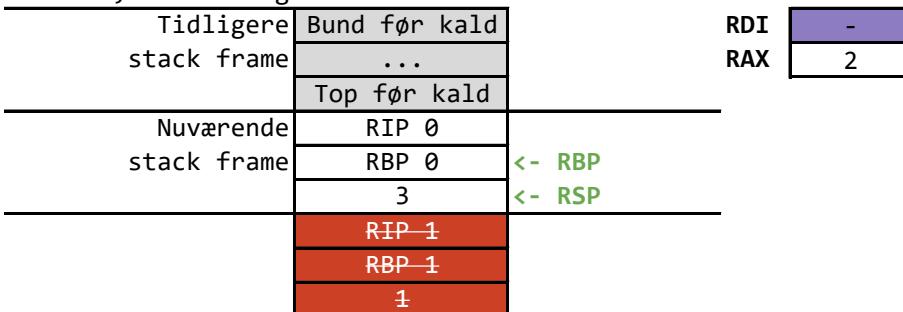
```
movq $1, %rax
leave
ret
```

Kald 2, fortsat 4



```
addq (%rsp), %rax
```

Kald 2, afslutning



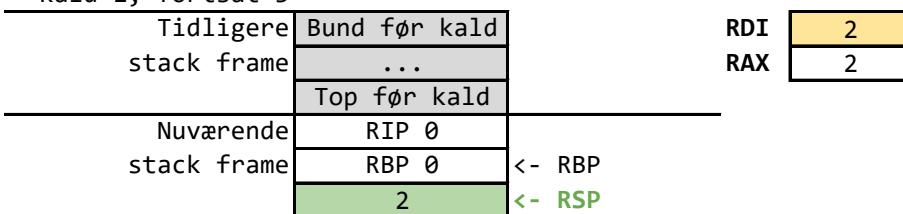
```
leave
ret
```

Kald 1, fortsat 2



```
pop %rdi
```

Kald 1, fortsat 3



```
decq %rdi
push %rax
```

Kald 7, start

	Bund før kald	RDI 2	call fib
	...	RAX -	push %rbp
	Top før kald		movq %rsp, %rbp
Tidligere stack frame	RIP 0		
	RBP 0		
	2		
Nuværende stack frame	RIP 6		
	RBP 6	<- RBP, RSP	

Kald 7, start

	Bund før kald	RDI 1	decq %rdi
	...	RAX -	push %rdi
	Top før kald		
Tidligere stack frame	RIP 0		
	RBP 0		
	2		
Nuværende stack frame	RIP 6		
	RBP 6	<- RBP	
	1	<- RSP	

Kald 8, start

	Bund før kald	RDI 1	call fib
	...	RAX -	push %rbp
	Top før kald		movq %rsp, %rbp
Tidligere stack frame	RIP 0		
	RBP 0		
	2		
Tidligere stack frame	RIP 6		
	RBP 6		
	1		
Nuværende stack frame	RIP 7		
	RBP 7	<- RBP, RSP	

Kald 8, afslutning

	Bund før kald	RDI 1	movq \$1, %rax
	...	RAX 1	leave
	Top før kald		ret
Tidligere stack frame	RIP 0		
	RBP 0		
	2		
Nuværende stack frame	RIP 6		
	RBP 6	<- RBP	
	1	<- RSP	
	RIP 7		
	RBP 7		

Kald 7, fortsat

	Bund før kald		RDI	<table border="1"><tr><td>1</td></tr></table>	1
1					
	...		RAX	<table border="1"><tr><td>1</td></tr></table>	1
1					
	Top før kald				
Tidligere stack frame	RIP 0				
	RBP 0				
	2				
Nuværende stack frame	RIP 6				
	RBP 6	← RBP, RSP			
	1				

pop %rdi

Kald 7, fortsat 2

	Bund før kald		RDI	<table border="1"><tr><td>0</td></tr></table>	0
0					
	...		RAX	<table border="1"><tr><td>1</td></tr></table>	1
1					
	Top før kald				
Tidligere stack frame	RIP 0				
	RBP 0				
	2				
Nuværende stack frame	RIP 6				
	RBP 6	← RBP			
	1	← RSP			

decq %rdi
push %rax

Kald 9, start

	Bund før kald		RDI	<table border="1"><tr><td>0</td></tr></table>	0
0					
	...		RAX	<table border="1"><tr><td>-</td></tr></table>	-
-					
	Top før kald				
	RIP 0				
	RBP 0				
	2				
Tidligere stack frame	RIP 6				
	RBP 6				
	1				
Nuværende stack frame	RIP 8	← RBP, RSP			
	RBP 8				

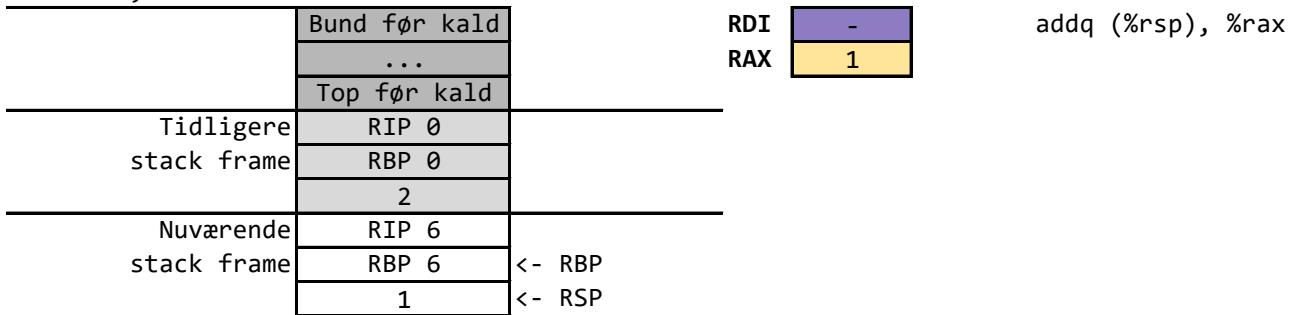
call fib
push %rbp
movq %rsp, %rbp

Kald 9, afslutning

	Bund før kald		RDI	<table border="1"><tr><td>-</td></tr></table>	-
-					
	...		RAX	<table border="1"><tr><td>0</td></tr></table>	0
0					
	Top før kald				
Tidligere stack frame	RIP 0				
	RBP 0				
	2				
Nuværende stack frame	RIP 6				
	RBP 6	← RBP			
	1	← RSP			
	RIP -8				
	RBP -8				

movq \$0, %rax
leave
ret

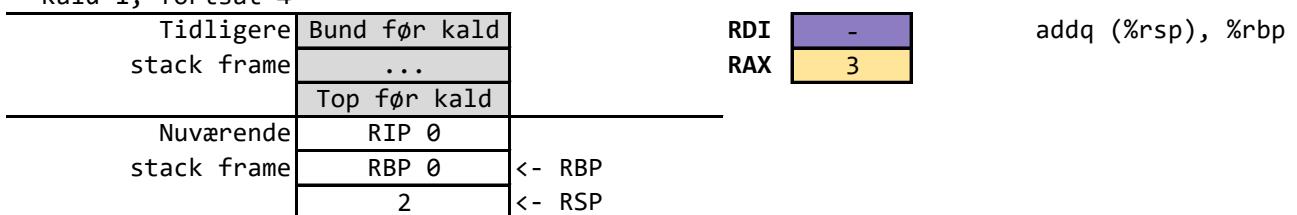
Kald 7, fortsat 3



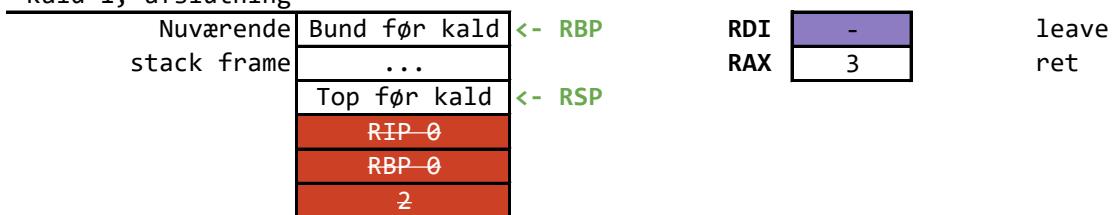
Kald 7, afslutning



Kald 1, fortsat 4



Kald 1, afslutning



Efter kald 1

